

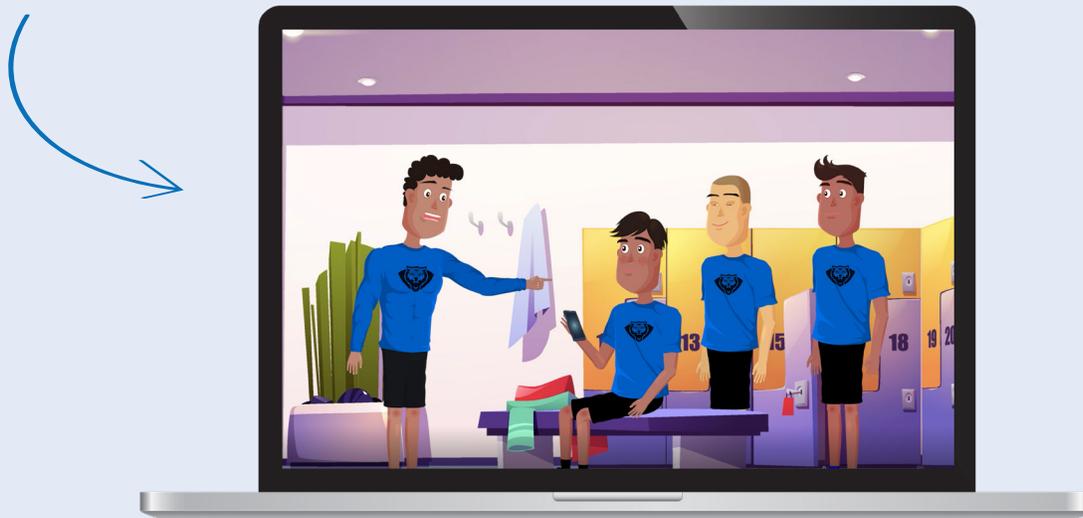
Sécurité sur Internet : lancez la discussion

Guide de discussion pour la 8^e année

Les répercussions de la violence en
ligne sur les relations et les
communautés

Utilisation du guide

Regardez ensemble la vidéo, *Les répercussions de la violence en ligne sur les relations et les communautés*. Utilisez les *Questions pour lancer des discussions* (dans la vidéo et ce guide) et les *Thèmes pour renforcer l'apprentissage* (dans ce guide) pour animer des discussions. Vous pouvez aussi les utiliser sans visionner la vidéo.



Description de la vidéo

Une équipe est dans un vestiaire en préparation pour une séance d'entraînement. Trois membres de l'équipe regardent une vidéo virale sur un téléphone cellulaire. La vidéo présente des actes de violence gratuits et incite les personnes qui la regardent à commettre de tels actes de violence, à les enregistrer et à les publier en incluant les mots-clés #choisistongroupe et #passeauxactes. Un membre plus âgé de l'équipe encourage les trois plus jeunes membres à se tailler une réputation en participant à la campagne virale. L'un d'eux répond au défi et publie un commentaire inapproprié. Les trois plus jeunes membres de l'équipe déterminent où et quand se rencontrer pour participer au défi. L'élève plus âgé réalise avoir commis une erreur en encourageant les joueurs plus jeunes à commettre un acte illégal et insiste pour qu'ils ne relèvent pas le défi. La directrice de l'école rencontre l'élève qui a publié les commentaires inappropriés sur les médias sociaux pour lui parler de ses actions et des répercussions de l'incitation à la violence sur la communauté scolaire.

Questions pour lancer des discussions

La technologie nous permet d'avoir facilement accès à de l'information, de rester en contact avec nos amis et notre famille et d'acquérir de nouvelles habiletés. Nous pouvons aussi nous exposer à de la violence en ligne lorsque nous utilisons les technologies numériques. Il nous faut comprendre les répercussions de la violence en ligne sur les personnes et les communautés et connaître des moyens de réagir de manière sécuritaire lorsque nous sommes exposés à de la violence en ligne.

- Quel peut être l'effet de l'exposition à la violence en ligne et de la participation à celle-ci sur la perception qu'a une personne des relations, d'autrui et du monde?
- Comment les comportements violents en ligne peuvent-ils mener à de la violence au sein des communautés?
- Quelles sont les conséquences de la violence en ligne sur l'agresseur, sur la personne ciblée, sur les témoins et sur les personnes de l'entourage?
- Comment une personne pourrait-elle réagir de manière efficace et sécuritaire à de la violence? À qui pourrait-elle demander de l'aide?
- Quels types de violence peut-on rencontrer en ligne sur les médias sociaux et les sites Web et dans les salons de clavardage et les jeux vidéo en ligne?
- Comment une personne qui fait face à une situation de violence peut-elle trouver de l'aide?

Thèmes pour renforcer l'apprentissage

Votre enfant aura discuté de quelques stratégies et sujets associés à la sécurité en ligne dans le cadre de son apprentissage à l'école. Alors que la technologie évolue, il est important de toujours comprendre son influence sur la vie des jeunes et les dangers associés à son utilisation. Vous pourriez intégrer les stratégies et sujets suivants dans vos conversations avec votre enfant pour favoriser son apprentissage et l'encourager à mettre en pratique ces stratégies dans toutes les situations en ligne.

Violence en ligne

- La violence en ligne peut mener à des actes de violence réels.
- Notre visionnement de la violence en ligne et notre participation à celle-ci ont une influence sur notre perception des relations, d'autrui et du monde.
- Parmi les exemples de violence dans les jeux vidéo, on compte le langage et les gestes inappropriés, la violence faite aux femmes, et les menaces que se lancent les joueurs, qui peuvent influencer sur notre perception des personnes et des relations dans la vie au quotidien.
- Il y a de plus en plus de préoccupations que la violence dans les jeux vidéo peut désensibiliser les personnes à la violence dans le monde réel. Cette violence pourrait aussi engendrer de véritables actes de violence.¹
- La façon dont les femmes sont dépeintes dans certains jeux peut avoir des répercussions sur notre attitude envers les femmes.
- La façon dont des personnages sont dépeints peut aussi avoir une influence sur notre perception des genres et des rôles selon les genres dans la société.
- Les propos inappropriés ou blessants dans un jeu vidéo peuvent avoir une influence sur notre langage dans notre vie au quotidien.

1 Tiré et traduit de: Harvard Health Publishing – Harvard Medical School. (2020). [The health effects of too much gaming](#).

- Les médias sociaux peuvent être utilisés pour intimider, harceler ou menacer une personne et pour répandre des rumeurs.
- La publication d'images violentes sur les médias sociaux peut servir à promouvoir des attitudes hostiles envers d'autres personnes ou groupes.
- Les sites Web peuvent contenir des images qui dépeignent de la pornographie ou des actes de violence; celles-ci peuvent être utilisées pour promouvoir de la haine et de la violence contre des personnes.
- Les médias sociaux donnent accès à des chansons dont les paroles sont violentes. L'écoute de telles chansons peut avoir une influence sur les émotions d'une personne et la mener à être plus agressive et hostile envers d'autres personnes ou groupes.²
- Certains groupes haineux utilisent également les options de clavardage des médias sociaux et des jeux vidéo pour influencer des personnes afin qu'elles partagent la même opinion qu'eux et pour manipuler leur point de vue.
- L'information publiée sur divers sites Web a pour but d'influencer les croyances et les points de vue d'autres personnes en utilisant des commentaires subtils et de fausses informations qui ciblent un groupe précis. Ceux-ci peuvent influencer l'attitude et les croyances d'une personne et mener à de la violence hors ligne.
- Une personne qui est la cible de violence en ligne peut devenir anxieuse, craindre pour sa vie et se sentir en danger dans sa communauté.

Moyens de lutter contre la haine et la violence en ligne et dans les communautés

- Parlez à quelqu'un en qui vous avez confiance.
- Documentez les actes de violence et faites-en part à un adulte de confiance, à la direction de l'école ou aux services policiers.
- Contactez la police.
- Intervenez de manière sécuritaire en ligne. Si vous êtes témoin d'actes de haine ou de violence envers une personne sur les médias sociaux, envoyez-lui un message privé pour lui demander comment elle se porte et pour lui offrir de l'aide.
- Avisez les responsables des plateformes de médias sociaux de tout contenu inapproprié ou néfaste et prenez des mesures pour bloquer la personne responsable.
- Dénoncez ces actes. Parlez du harcèlement en ligne et dans votre communauté. Discutez des comportements abusifs en ligne avec les personnes que vous rencontrez et demandez-leur de disséminer de l'information à ce sujet au sein de leurs communautés en ligne.
- Faites partie de la solution. Revendiquez pour des programmes d'éducation et dans votre communauté qui luttent contre les stéréotypes et qui encouragent les personnes à en apprendre sur autrui.

(Les moyens de lutter contre la haine et la violence en ligne sont extraits et traduits de : Fondation canadienne des femmes. (2019). [The Facts about Online Hate and Cyberviolence Against Women and Girls in Canada](#).)

2 Adapté et traduit de : National Center for Health Research. (2022). [Violent Songs](#).

Ressources additionnelles

Pour de plus amples renseignements sur les dangers associés aux technologies et des stratégies pour demeurer en sécurité en ligne, consultez :

- [Cyberaide.ca](https://www.cyberaide.ca)
- [Agence de la santé publique du Canada : Ressources pour assurer la sécurité des enfants en ligne](#)

Pour de plus amples renseignements au sujet d'Ophea, rendez-vous à www.ophea.net/fr.