



EXEMPLE D'ACTIVITÉ :

# SPEED-BALL

## Nom de l'activité

Speed-ball

## Survol

Activité structurée au gymnase, ligue intramuros

## Niveau

Élémentaire ou secondaire

## Installations

Gymnase, aire d'activité extérieure, ou terrain

## Matériel

Ballon souple ; dossards pour la moitié du groupe ; deux filets

## Sécurité

Consulter les renseignements dans la section *À propos des activités intra-muros* portant sur [la surveillance et la sécurité](#) pour de l'aide afin d'établir les rapports participants/surveillants et les règles de jeu pour cette activité.

## Consignes :

- Diviser le groupe en deux équipes ; diviser les équipes en deux groupes ; pour commencer, le groupe A joue tandis que les membres du groupe B sont sur la ligne de touche (les groupes changent de rôles toutes les cinq minutes).
- Personne sur le banc ! Les participants sur la ligne de touche participent aussi au jeu ; ils peuvent se déplacer le long de la ligne de touche pour attraper une passe d'un coéquipier ou pour effectuer une passe à un coéquipier.
- Le jeu est une combinaison de soccer et de handball ; le match commence par une mise en jeu comme au basketball.
- Lorsque le ballon est au sol, le jeu se joue comme au soccer ; lorsque le ballon est dans les airs, le jeu se déroule comme au handball.
- Les élèves peuvent attraper le ballon s'ils se le bottent à eux-mêmes ou contre le mur ; les joueurs peuvent aussi poser le ballon par terre s'ils souhaitent le manipuler avec leurs pieds.
- Seuls les gardiens de but peuvent ramasser le ballon au sol.
- Les équipes marquent un point pour un but de handball (par un lancer dans le filet) et deux points pour un but de soccer (par un botté dans le filet).
- Les joueurs offensifs doivent se placer en dehors de la zone clé de basketball ou de l'enceinte de but pour lancer le ballon ; il n'y a pas de zone restrictive pour compter un but avec les pieds.
- Les participants sur les lignes de touche doivent respecter les mêmes règles ; ils peuvent marquer des buts et leurs points sont doublés – deux points pour un but de handball et quatre points pour un but de soccer.



EXEMPLE D'ACTIVITÉ :

# SPEED-BALL

## Modifications et variations :

- Le Speed-ball est un jeu qui peut être organisé comme activité structurée au gymnase ; de nouvelles équipes sont alors formées chaque jour selon les personnes qui se présentent.
- Pour jouer sans gardiens de but, les buts sont tournés vers les murs aux extrémités et les joueurs doivent envoyer le ballon contre le mur et dans le filet pour marquer des points.

## Notes à l'intention du surveillant :

- Pour différentes façons de modifier des activités selon l'âge ou les habiletés des participants ou pour favoriser l'inclusion, consulter [l'étape 3 : Élaborer et mettre en œuvre votre plan d'action](#).